

Monitor interaktywny wraz z podstawą mobilną:

Podświetlenie	LED
Obszar wyświetlania	1428.5*803.5 mm
Obszar aktywny ekranu	65"
Format	16 : 9
Rozdzielczość	FullHD (1920*1080 Pixeli)
Kolory wyświetlacza	8 bit
Jasność	400cd/m2
Kontrast	4000:1
Częstotliwość odświeżania	60HZ
Czas reakcji	8ms
AV wejścia/wyjścia	Przód: HDMI in *1 , USB dotyk *1 , USB *3, MIC*1 Tył : USB *2, USB dotyk*1, HDMI in *2, VGA in *1, Audio in *1, AV in *1,YPBPR/YCBCr/audio IN*1, HDMI out*1, AV out *1, Audio out *1 , RS232*1, RJ 45 *2,SD*1
Moc wbudowanych głośników	Minimum 15Wx2
Obsługiwane formaty multimedialne	Zdjęcia: JPEG, BMP, PNG Video: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, RM, RMVB, MOV, MJPEG, VC1, Divx, FLV Audio: WMA, MP3, M4A, (AAC)
Powierzchnia	4 mm szyba hartowana, Anti-Glare
Czujnik dotyku	IR
Punkty dotyku	10
Metoda obsługi	Pisak lub Palec
Rozpoznawanie gestów	Tak
Rozdzielczość dotyku	32767*32767
Czas reakcji	8ms
Prędkość kursora	125 Punktów/s
Dokładność	1mm
Komunikacja z komputerem	USB AB
Wymiary zewnętrzne monitora	1544*939*99mm
Waga monitora	Maksymalnie 45KG
Własny system operacyjny	Tak – Android. Język systemu operacyjnego: polski. Możliwość zmiany języka na niemiecki, angielski.
Tryb tablicy interaktywnej	Praca na kartach. Narzędzia takie jak pisak, zakreślacz, gumka. Zmiana koloru narzędzia pisarskiego. Adnotacje na aplikacjach uruchomionych pod systemem Windows. Zapisywanie stworzonych materiałów w postaci zdjęć we wbudowanej galerii.
Zainstalowana galeria multimedialna	Tak
Zainstalowana przeglądarka internetowa	Tak
Zainstalowana przeglądarka zdjęć, multimedialna z zewnętrznych pamięć takich jak pamięci USB oraz karty SD podłączone do monitora	Tak
Wi-Fi	Tak (wbudowane lub w postaci zewnętrznej karty sieciowej)
Współpraca z wizualizacją	Z pominięciem komputera, obsługa funkcji wizualizera za pomocą dotyku monitora
Bezprzewodowe prezentowanie zawartości telefonów, tabletów, komputerów na monitorze	Tak
Slot OPS	Tak
Akcesoria	kabel USB x 1, pilot x 1, kabel HDMI x 1, Kabel zasilający wersja europejska x 1, klucz Wi-Fi USB x 1, piórko x 1, instrukcja obsługi

Gwarancja	Min. 2 lata
-----------	-------------

Specyfikacja oprogramowania do monitora interaktywnego:

Oprogramowanie w języku polskim

Wybór spośród 50 dostępnych języków oprogramowania bez konieczności wyłączania oprogramowania przy zmianie języka

Wspierane systemy operacyjne Windows XP, Vista, 7, 8, 8.1, 10/Linux/MacOS

Organizacja okna programu na wzór popularnych programów do edycji tekstu, arkuszy kalkulacyjnych itp. pasek menu tekstowego, pasek narzędzi w postaci ikon, pasek tytułu okna, ikony minimalizuj, maksymalizuj i zamknij okno, obszar roboczy okna. Dzięki czemu można skrócić czas potrzebny na wdrożenie nowych użytkowników wykorzystując ich umiejętności i doświadczenia nabyte przy pracy z tymi popularnymi aplikacjami

Pełna konfiguracja paska narzędziowego – tworzenie odrębnego profilu dla każdego użytkownika. Przełączanie pomiędzy profilami bez konieczności wyłączania oprogramowania. Możliwość zabezpieczenia profili hasłem przed dokonywaniem na nich zmian.

Dwa tryby pracy z oprogramowaniem: Tryb przygotowywania materiałów oraz tryb ich prezentacji.

Współpracy z aplikacjami Microsoft Office (Power Point, Excel, Word) umożliwiające wstawianie adnotacji bezpośrednio do tych aplikacji

Tryb adnotacji na ruchomym i zatrzymanym obrazie

Tryb myszy umożliwiający pełną obsługę komputera bez konieczności zamykania oprogramowania

Praca na slajdach – każdy plik lekcji może zawierać nieograniczoną liczbę slajdów

Ustawianie koloru tła strony dla każdej strony indywidualnie

Ustawianie obrazka jako tła strony (wybór z bazy obrazków zawartej w programie lub wybór dowolnego pliku graficznego zapisanego na komputerze)

Szybki podgląd wszystkich slajdów. Wycinanie ich, kopiowanie, wklejanie, usuwanie oraz zamiana ich kolejności względem siebie.

Funkcja eksportu wykonanych materiałów do następujących formatów: *.jpg, *.ppt, *.pdf, *.html, *.doc, *.xls.

Drukowanie pliku – całości lub tylko jego fragmentu (użytkownik decyduje sam który fragment zostanie wydrukowany poprzez zaznaczenie go)

Zapisywanie lekcji interaktywnej w formacie:

- Formacie właściwym tylko dla tablicy
- Pliku IWB (Interactive Whiteboard Common File Format) pozwalającym na uruchomienie lekcji na tablicach innych producentów wspierających ten format.

Pełna paleta narzędzi do tworzenia elektronicznych adnotacji, takich jak: pióro, pędzel, pióro do kaligrafii, zakreślacz, pisak laserowy, pisak teksturowy (Edycja narzędzi do tworzenia elektronicznych adnotacji – ustawianie koloru pisaka, gradientu pisaka grubości linii, stylu linii oraz zakończenia)

Rozpoznawanie i konwersja tekstu ręcznego na tekst drukowany.

Rozpoznawanie ręcznie rysowanych podstawowych figur geometrycznych

Baza gotowych figur geometrycznych z funkcją szybkiego przekształcenia figury w inną poprzez zwiększenie liczby boków a także wyświetlenie promienia oraz jego długości w przypadku okręgu.

Interaktywne narzędzia do geometrii - linijka, ekierka, kątomierz, cyrkiel umożliwiający zakreślenie pełnego koła oraz łuku. Możliwość użycia tych narzędzi jako nakładki na dowolnej aplikacji

Wbudowany edytor tekstu – umożliwiający edycję czcionki – wielkość, rodzaj, pochylenie, pogrubienie, podkreślenie, wyrównanie do prawej, wyrównanie do lewej, wyrównanie do środka, określenie tła samego tekstu (wpisywanie tekstu za pomocą klawiatury ekranowej lub klawiatury komputera)

Funkcja gumki (2 rodzaje: selektywna pozwalająca na zaznaczenie wybranego obszaru oraz zwykła umożliwiająca stopniowe wymazywanie)

Inteligentne zrzuty ekranu (zaznaczenie, cały ekran lub dowolny kształt)

Funkcja kurtyny ekranowej możliwość regulacji wielkości, edycją koloru kurtyny i jej położenia na ekranie a także ustawienie pliku graficznego jako kurtyny

Funkcja elektronicznego reflektora (latarki) - regulacja przezroczystości pozostałej nieodsłoniętej części ekranu, wyboru jednego z 5 możliwych kształtów reflektora oraz regulacją jego wielkości

Umieszczanie na slajdzie zegara/minutnika (w postaci cyfrowej lub kwarcowej) a także zarządzanie nim – ustawianie godziny, odmierzanie czasu, zerowanie

Blokowanie interfejsu oprogramowania. Odblokowanie interfejsu oprogramowania tak jak w telefonach komórkowych i tabletach poprzez przesunięcie interaktywnego suwaka.

Zapisywanie pracy w oprogramowaniu do pliku AVI (z rejestracją dźwięku stereo)

Skalowalna lupa ekranowa z funkcją 2 lub 4 krotnego powiększenia oraz możliwością włączenia skali.

Proste wstawianie zewnętrznych plików graficznych zapisanych w innych aplikacjach poprzez mechanizm przeciągnij i upuść pomiędzy oknem z zawartością katalogu eksploratora Windows i oknem programu dostarczanego wraz z tablicą

Wbudowana Galeria, zawierająca gotowe do wykorzystania elementy do nauki takich przedmiotów jak matematyka, angielski, chemia, fizyka

Wyświetlanie obrazu z wizualizera bezpośrednio w programie od obsługi monitora i tablicy

Funkcja klasy online – prezentacja pulpitu nauczyciela osobą znajdującym się w innym miejscu za pomocą łącza internetowego. Osoba prowadząca spotkanie generuje indywidualny numer oraz hasło dla uczestników spotkania. Uczestnicy spotkania po wpisaniu numeru oraz hasła widzą wszystko co się dzieje na pulpicie osoby prowadzącej. Prowadzący może przekazać prowadzenie prezentacji wybranej osobie spośród uczestników.

Generator ćwiczeń interaktywnych:

Oprogramowanie umożliwia tworzenie interaktywnych ćwiczeń poprzez uzupełnianie dowolnymi treściami wbudowanych szablonów ćwiczeń

Wyposażone w funkcję obszaru roboczego, która pozwala tworzyć kolejne zakładki/strony z ćwiczeniami interaktywnymi.

Oprogramowanie pozwala na uzupełnienie treściami następujących typów ćwiczeń:

Anagram, Drabinka zdań, Gorące punkty, Grupowanie obrazków w kolumnach, Grupowanie w kolumnach, Grupowanie w zbiory, Krzyżówka, Łączenie w pary, Losowanie pytań z obrazkiem, Memory, Odkrywanie obrazka, Oś czasu, Przyporządkuj opisy, Składanie wyrazu z liter, Sortowanie obrazków, Test prosty, Test wielokrotny, Układanie zdań, Ukryte słowa, Uzupełnianie zdań, Wykreślanka

Oprogramowanie zawiera również układ okresowy pierwiastków oraz galerię w której można zbierać dowolne pliki graficzne.

Stworzone ćwiczenia można zapisywać bezpośrednio w oprogramowaniu lub w postaci plików SWF które mogą być otwierane na również na innych komputerach za pomocą przeglądarki internetowej.

Oprogramowanie pozwala na tworzenie struktury katalogów dla stworzonych ćwiczeń oraz nadawanie nazw katalogom.

Oprogramowanie pozwala określić przy tworzeniu uzupełnianiu treści w ćwiczeniu czy zadanie ma być rozwiązywanie przez ucznia w trybie nauki – gdzie po każdej odpowiedzi pojawia się prawidłowe rozwiązanie czy w trybie testu, gdzie dopiero na koniec pojawia się podsumowanie rozwiązania danego ćwiczenia

Oprogramowanie umożliwia tworzenie wielostronicowych zadań – kilka zadań w ramach jednego ćwiczenia.

Oprogramowanie posiada konta użytkowników do których dostęp jest ograniczony hasłem, które pozwala przechowywać treści interaktywne na koncie konkretnego użytkownika, do których inni użytkownicy nie mają dostępu.

Konto można wyeksportować wraz ze wszystkimi ustawieniami i przenieść na inny komputer.

Pomoc w języku polskim

Oprogramowanie zawiera obszar do pisania z możliwością użycia następujących narzędzi:

Pisak z edycją grubości, koloru linii, Tworzenie nieregularnych figur płaskich z możliwością zdefiniowania koloru wypełnienia, koloru i grubości linii, Tworzenie linii prostych, prostokątów i okręgów, Rozpoznawanie odręcznego tekstu, Klawiaturę ekranową i pole tekstowe, Linijkę, Ekierkę, Kątomierz, Zakreślacz, Gumkę, Zrzut ekranu z zapisywaniem zrzutów w formie obrazów we wbudowanej galerii, Możliwość wstawiania obrazów z zewnętrznego pliku, galerii, strony internetowej, Możliwość uruchamiania przeglądarki internetowej na slajdzie

Pozwala na przypisanie akcji po kliknięciu obiektu znajdującego się na stronie takich jak odtworzenie dźwięku, pokazanie/ukrycie innego obiektu, pokazanie/ukrycie nałożonego efekty, otworzenie pliku, otworzenie strony internetowej, przełączenie na inny slajd prezentacji, uruchomienie narzędzia z dostępnych. Możliwość nałożenia efektów na obiekt takich jak – gradient, obraz, kratka, efekt mozaiki, tekst.

Podstawa mobilna - specyfikacja

Rozmiar monitorów 60-100"

VESA max 600/400

obciążenie 80 kg

kółka z hamulcem

dwie półki: Górną (nad monitorem), która doskonale nadaje się do umieszczenia na niej kamery do wideokonferencji oraz dolną, która znajduje się pod monitorem i w zależności od potrzeb może być wykorzystana na komputer, drukarkę, odtwarzacz DVD, odłożenie tabletu, pilota czy innych używanych akcesoriów.

kompatybilny z zakrzywionymi ekranami