

**BURMISTRZ MIASTA ŁAŃCUTA**

ul. Plac Sobieskiego 18  
37 – 100 Łańcut

OA.0050. 149.2016

**Zarządzenie Nr 149/2016  
Burmistrza Miasta Łańcuta  
z dnia 20 czerwca 2016r.**

**w sprawie wyrażenia zgody na wejście w teren działki nr 3934/36 w celu wykonania robót remontowych w budynku przy ul. Armii Krajowej 45 w Łańcucie**

Na podstawie art.30 ust.2 pkt.3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2016 r. poz. 446 ) w związku z art. 25 ust.1 i 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997r. o gospodarce nieruchomościami (Dz U z 2015r. poz. 1774 z późn.zm.) **zarządzam co następuje:**

§ 1. Wyrażam zgodę dla Zespołu Zarządców Nieruchomości Sp. z o.o. O/Rzeszów działającego w imieniu Wspólnoty Mieszkaniowej Armii Krajowej 45 na zajęcie części działki nr 3934/36, celem umożliwienia wykonania robót remontowych budynku przy ul. Armii Krajowej 45 w Łańcucie na niżej podanych warunkach:

- 1) uzyskania pozwolenia na budowę lub zgłoszenia budowy albo wykonywania robót budowlanych,
- 2) uzgodnienia z właścicielem nieruchomości, przed uzyskaniem pozwolenia na budowę projektu budowlanego lub planu sytuacyjnego na kopii aktualnej mapy zasadniczej lub mapy jednostkowej przyjętej do państwowego zasobu geodezyjnego i kartograficznego,
- 3) zawarcia z właścicielem nieruchomości umowy dotyczącej prowadzenia robót budowlanych i umieszczania urządzeń na etapie wykonawstwa.

§ 2. Wykonanie powierza się Kierownikowi Biura Gospodarki Mieniem.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**BURMISTRZ**  
*Stanisław Gwizdak*

Pismo przygotowała: Marta Kalinowska - inspektor  
Biuro Gospodarki Mieniem

tel. +48 17 249 04 09  
e.mail: m.kalinowska@um-lancut.pl

Data sporządzenia pisma: 2016-06-17	Podpis sporządzającego pismo: <i>dm</i>	Podpis akceptującego pismo: <i>Jolanta Dubiel-Bawor</i> <b>Kierownik Biura Gospodarki Mieniem</b>
-------------------------------------	--	---

**Kierownik Wydziału  
Organizacyjno-Administracyjnego**  
*Marek Sowa*

**SEKRETARZ MIASTA**  
*Henryk Razdan*

**Jolanta Dubiel-Bawor**