

Województwo: SWIETOKRZYSKIE  
 Powiat: KIELECKI  
 Gmina: ZAGNAŃSK  
 Miejscowość: BARTKÓW  
 Skala: 1:1000  
 Nr mapy: MAPA NUMERYCZNA

89/2  
 dn. 138/3  
 95



**LEGENDA:**

- AB EF — GRANICA DZIAŁKI
- ABC D — GRANICA OPRACOWANIA
- P — PARKING WG ODREBNEGO OPRACOWANIA
- LINIA NIEPRZEKACZALNEJ ZABUDOWU W ODL. 10m od ulicy
- ELEMENTY WYPOSAZENIA PLACU ZABAW WG KATALOGU NOWUMGRÓM
- 1 - ZESTAW ZABAWOWO-GIMNASTYCZNY (NR 11)
- 2 - HUŚTAWKA PODWÓJNA DREWNIANA (NR 038)
- 3 - ZESTAW ZABAWOWO-GIMNASTYCZNY (NR 6)
- 4 - ZESTAW ZABAWOWY-WCIĄGARKA DO PIASKU (ZESTAW PRZEDSZKOLAK)
- 5 - PIASKOWNICA OKRĄGŁA Z PALISADY WYS.0,30m (NR 066)
- 6 - ZESTAW ZABAWOWY-LOKOMOTYWA Z WAGONEM (NR 070)
- 7 - KARUZELA KRZYŻAKOWA (NR 0403)
- 8 - ELEMENTY DO HUŚTANIA:
  - konik na sprężynie (nr 032),
  - żyrafa na sprężynie (nr 034),
  - żaba na sprężynie (nr 0355)
- ŁAWKA PRZENOŚNA BEZ OPARCIA - szt. 10
- PŁOTEK MYŚLIWSKI Z BALI wys.100cm
- ŻYWOPLÓT

**PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU**  
 SKALA 1:1000

|               |  |         |                |
|---------------|--|---------|----------------|
| TEMAT         | PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA DZIAŁKI NR 139/3  |         |                |
| ADRES         | POŁOŻONEJ W MIEJSCOWOŚCI BARTKÓW, GM. ZAGNAŃSK                                   |         |                |
| TYTUŁ RYSUNKU | PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU  |         |                |
| FAZA          | PROJEKT WYKONANY W CELU ZWERYFIKACJI ROBÓT NIE WYMAGAJĄCYCH POZWOLENIA NA BUDOWĘ |         |                |
| BRANŻA        | ARCHITEKTURA   | NR UPR. | SKALA 1:1000   |
| ORACOWAL      | mgr inż. Anna Kuc  |         | DATA : 02.2009 |
| PROJEKTANT    | mgr inż. arch. Elwa Koszowiak KLE20/87   |         | NR. RYS. 1     |

Starostwo Powiatowe w Kielcach  
 Powiatowy Ośrodek Dokumentacji Geodezyjnej i Kartograficznej  
 Potwierdza się zgodność niniejszej mapy z oryginałem przyjętym do państwowego zasobu geodezyjnego i kartograficznego w dniu ..... i zeweryfikowano  
 06.03.2009  
 Starosta: *[Signature]*  
 SPEKTOR: *[Signature]*