

Załącznik nr 1

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia
Do zapytania ofertowego nr KS.041.16.2018
z dnia 17.04.2018 r.

„Zakup i dostawa wyposażenia logopedycznego”

w ramach PROJEKTU PN.: „Wspieramy rozwój edukacji przedszkolnej na terenie
Gminy Promna”

REALIZOWANEGO PRZEZ GMINĘ PROMNA

L.P	Nazwa produktu	Liczba sztuk	Opis
1	Książka	1	Książka Marioli Malkiewicz,, Jarmark logopedyczny” zawiera przykłady zabaw logopedycznych. Zabawy podzielone na 4 grupy. Format opracowania: A5.
2	Książka	4	„ Gadające zwierzątka” Beata Dawczak i Izabela Spychal. Zawiera zabawy, ćwiczenia i historyjki mające na celu pomoc w rozwoju mowy maluchów.
3	Gra logopedyczna	1	„ Dwie wieże” Gra logopedyczna służąca do ćwiczeń artykulacji oraz różnicowania głosek k-g i t-d. „Kto przędzie?” 1 dwustronna plansza o wym. 40 x 32,5 cm, 16 pionków, kostka – lub inne o podobnych parametrach.
4	Historyjki obrazkowe	1	3- elementowe. Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka.
5	Historyjki obrazkowe	1	4 - elementowe. Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka
6	Historyjki obrazkowe	1	6- elementowe. Materiały edukacyjne dla najmłodszych dzieci, każda teczka zawiera 21 historyjek obrazkowych oraz kieszonki do ich układania. Historyjki składają się z 3, 4 lub 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszzonek. Po odwróceniu poprawnie ułożonych obrazków powstanie duża ilustracja-niespodzianka
7	Lalka logopedyczna - chłopiec	1	Pacynka logopedyczna do ćwiczenia poprawnej wymowy. Ma ruchome ręce, głowę, usta i język. Wymiary minimalne: 40 x 20 cm
8	Komplet płyt CD	1	Logopedyczne Zabawy - zestaw programów

			<p>Program Logopedyczne Zabawy. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ -</p> <p>Program Logopedyczne Zabawy. Część II - S, Z, C, DZ -</p> <p>Program Logopedyczne zabawy. Część III – Ś, Ź, Ć, DŻ</p> <p>Program Logopedyczne zabawy. Część IV - J, L, R</p> <p>Program Logopedyczne Zabawy. Część V – mowa bezdźwięczna</p> <p>Program Logopedyczne zabawy. Część VI – RÓŻNICOWANIE SZEREGÓW</p> <p>Program Logopedyczne zabawy. Część VII – SŁUCH FONEMOWY</p>
9	Książka	1	„Języckowe przygody” Anna Tońska –Mrowiec Pomoc dla logopedów, nauczycieli nauczania zintegrowanego oraz nauczycieli
10	Piórka	1	Długość od 3 do 14 cm gramatura opakowania minimum 20 g
11	Lustro logopedyczne	1	Minimalne wymiary 100cm x 60cm Lustro w ramie.
12	Dmuchajka	3	Zabawka logopedyczna wykonana z drewna, śr. minimalna 6 cm • wys. minimalna 5 cm, w zestawie minimum 2 piłeczki styropianowe i 1 słomka,
13	Glottodywanik	1	Glottodywanik z literami doskonalą analizę fonemową oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Jest bardzo wygodny w użyciu w warunkach przedszkolnych. Dywanik zawiera dwie plansze na jednej znajdują się litery podstawowe, na drugiej litery niepodstawne. Do pomocy dołączona jest instrukcja, gdzie zamieszczono szereg istotnych informacji pomocnych przy pracy .
14	Klocki LOGO	1	W kasecie znajduje się ok. 150 klocków z umieszczonym na nich pełnym zestawem 44 liter, cyfr, znaków interpunkcyjnych i matematycznych.
15	Instrukcja do klocków LOGO	1	Instrukcja zawiera propozycje zadań i ćwiczeń.
16	Głoski: s,z,c,dz	1	Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwiają wykorzystanie ich do wielu zabaw. Mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. • 70 obrazków (zdjęć) podzielonych na trzy zestawy, o wym. 9 x 9 cm • instrukcja z propozycjami gier
17	Przygoda z głoskami: r,l,j	1	Logopedyczno-glottodydaktyczne gry planszowe. Służą ćwiczeniu słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów. Uczą także wyróżniania głosek w wyrazach (analizowania wyrazów na głoski), doskonalą liczenie. Gry mają walory wychowawcze, uczą działania zespołowego. W wyrazach zaznaczono litery podstawowe i nie podstawowe, co powinno ułatwić podział wyrazów na głoski. Wieloznaki są również podane w takiej postaci, że z podziałem na głoski nie powinno być większych problemów.
18	Książka	1	„Co słyszczyć?” Arkadiusz Maćkowiak Publikacja przedstawia dźwięki naszego otoczenia. W skład publikacji wchodzi książeczka z wierszykami i ich ilustracjami oraz płyta CD z naturalnymi dźwiękami.

			Pozycja znakomicie rozwija słuch fonemowy i słuch fizyczny, a także koncentrację uwagi. Umiejętności te są niezbędne w procesie analizy i syntezy głoskowej, a w konsekwencji w procesie nauki czytania i pisania. Jest to idealna pomoc w terapii logopedycznej.
19	Zagadki logopedyczne	1	„Jak żyrafa szyję myje?” zestaw min. 48 zagadek – lub inne o podobnych parametrach.
20	Głoski: ś,ż,ć,dź	1	Gry polegają na dobieraniu obrazków w pary, umożliwiają wykorzystanie ich do wielu zabaw. Mają na celu doskonalenie artykulacji trudnych dla dziecka głosek oraz ćwiczenie ogólnej sprawności językowej. 70 obrazków podzielonych na trzy zestawy, o wym. 9 x 9 cm
21	Mikrofon MP3	1	Mikrofon z możliwością nagrywania i odtwarzania (minimum 4 godz.) dźwięków, piosenek i muzyki. Ma możliwość podłączenia do komputera i przeniesienia danych na dysk. Wbudowana pamięć minimum 128 MB. Ładowanie za pomocą USB.
22	Trzymaj język za zębami	1	Cztery zestawy kart z tabelami zatytułowanymi: Budowanie klas; Uzupełnianie zbiorów; Wykluczanie elementu ze zbioru; Myślenie przez analogię. Dwa pudełka, w których umieszczono obrazki do pracy z tabelami – lub inne o podobnych parametrach.