

OBWIESZCZENIE
WÓJTA GMINY KOBYLIN - BORZYM
z dnia 21 sierpnia 2018r

Na podstawie art. 422 ustawy z dnia 5 stycznia 2011r-Kodeks wyborczy /Dz.U. z 2018r, poz.754, poz.1000, poz.1225, poz.1238, poz.1282, poz.1321, poz.1349/ w związku z uchwałą Nr XXX/137/18 Rady Gminy Kobylin-Borzymy w sprawie podziału gminy na stałe obwody głosowania, ustalenia ich numerów, granic oraz siedzib obwodowych komisji wyborczych oraz rozporządzeniem Prezesa Rady Ministrów z dnia 13 sierpnia 2018r w sprawie zarządzenia wyborów do rad gmin, rad powiatów, sejmików województw i rad dzielnic m.st.Warszawy oraz wyborów wójtów, burmistrzów i prezydentów miast /Dz.U. z 2018r, poz.1561/ podaje się do publicznej wiadomości informację o stałych obwodach głosowania, ich numerach, granicach oraz siedzibach obwodowych komisji wyborczych.

Numer Obwodu	Granice obwodu	Siedziba obwodowej komisji wyborczej
1	Kobylin-Borzymy, Kobylin-Kuleszki, Kobylin-Pieniążki Kobylin-Latki, Kobylin-Cieszymy, Kobylin-Kruszewo, Nowe Garbowo, Zalesie Łabędzkie,	Urząd Gminy, ul. Główna 11 Kobylin-Borzymy
2	Sikory-Piotrowięta, Sikory-Wojciechowieța, Sikory-Pawłowieța, Sikory-Tomkowieța, Sikory-Janowieța, Sikory-Bartkowieța, Sikory-Bartyczki, Milewo Zabelne, Stare Garbowo, Garbowo-Kolonia, Kurzyny, Franki-Piaski, Makowo, Franki-Dąbrowa	Szkoła Podstawowa ul. Lipowa 17 Kobylin-Borzymy
3	Kurowo, Kurowo-Kolonia, Kobylin-Pogorzałki, Kierzki, Mojki, Kłoski-Śwignie, Kłoski-Młynowieța, Kropiewnica-Gajki, Kropiewnica-Racibory, Pszczółczyn	Szkoła Podstawowa ul. Lipowa 17 Kobylin-Borzymy
4	Piszczaty-Piotrowięta, Piszczaty-Kończany, Wnory-Wandy, Stare Wnory, Wnory-Kużele, Stare Wnory Kolonia, Stypułki-Borki Stypułki-Szymany, Stypułki-Święchy	Szkoła Podstawowa Wnory-Kużele 37

- 1. Obwodowa Komisja Wyborcza Nr 2 i 3 w Kobylinie-Borzymach/ szkoła podstawowa/- lokale tych komisji dostosowane są do potrzeb wyborców niepełnosprawnych.**
- 2. Obwodowa Komisja Wyborcza nr 1 w Kobylinie-Borzymach /urząd gminy/ wytypowana jest do głosowania korespondencyjnego**

Wójt
Wojciech Mojkowski